# Annexe 3D – Cycle de vie d’une activité

Nous utilisons des émulateurs API 34 et API 35 qui sont donc Android 12 +

Le cycle de vie d’une activité a été changé depuis cette version d’Android ce qui fait que les schémas relatifs au cycle de vie, qu'on retrouve souvent sur le web, ne sont plus exacts **pour ces appareils**

Dans cet exercice, vous devrez faire des manœuvres sur l'émulateur et notez par quelles méthodes du cycle de vie votre app passera.

## Exercice

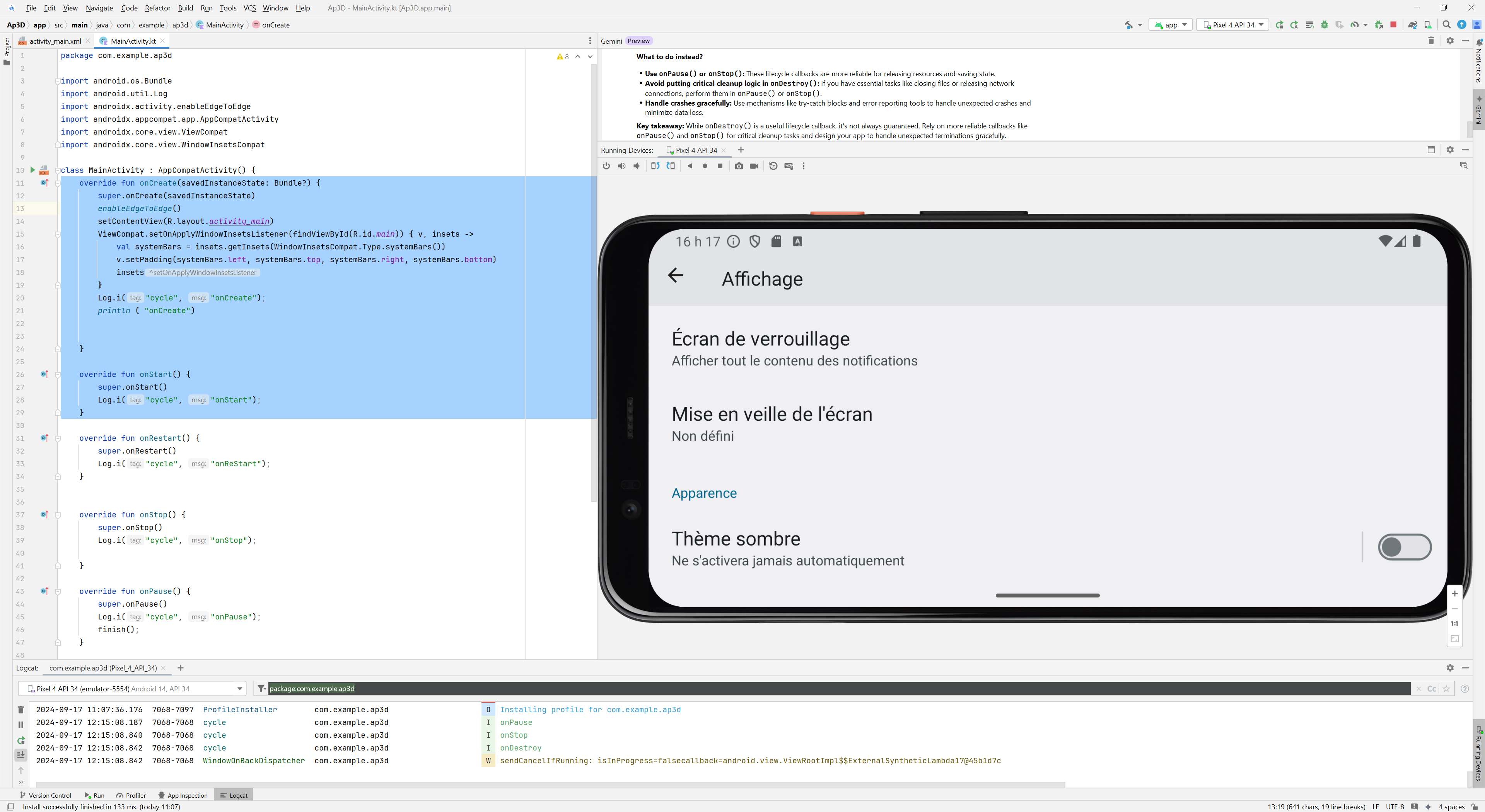
Créer une app avec une activité ayant toutes les méthodes de callback correspondant aux différents états d’une activité ( vous pouvez générer ces méthodes en écrivant ( JAVA : @dans le code et en faisant OverrideMethod, **KOTLIN : en faisant CTRL-O** )

Les méthodes à redéfinir sont les suivantes :

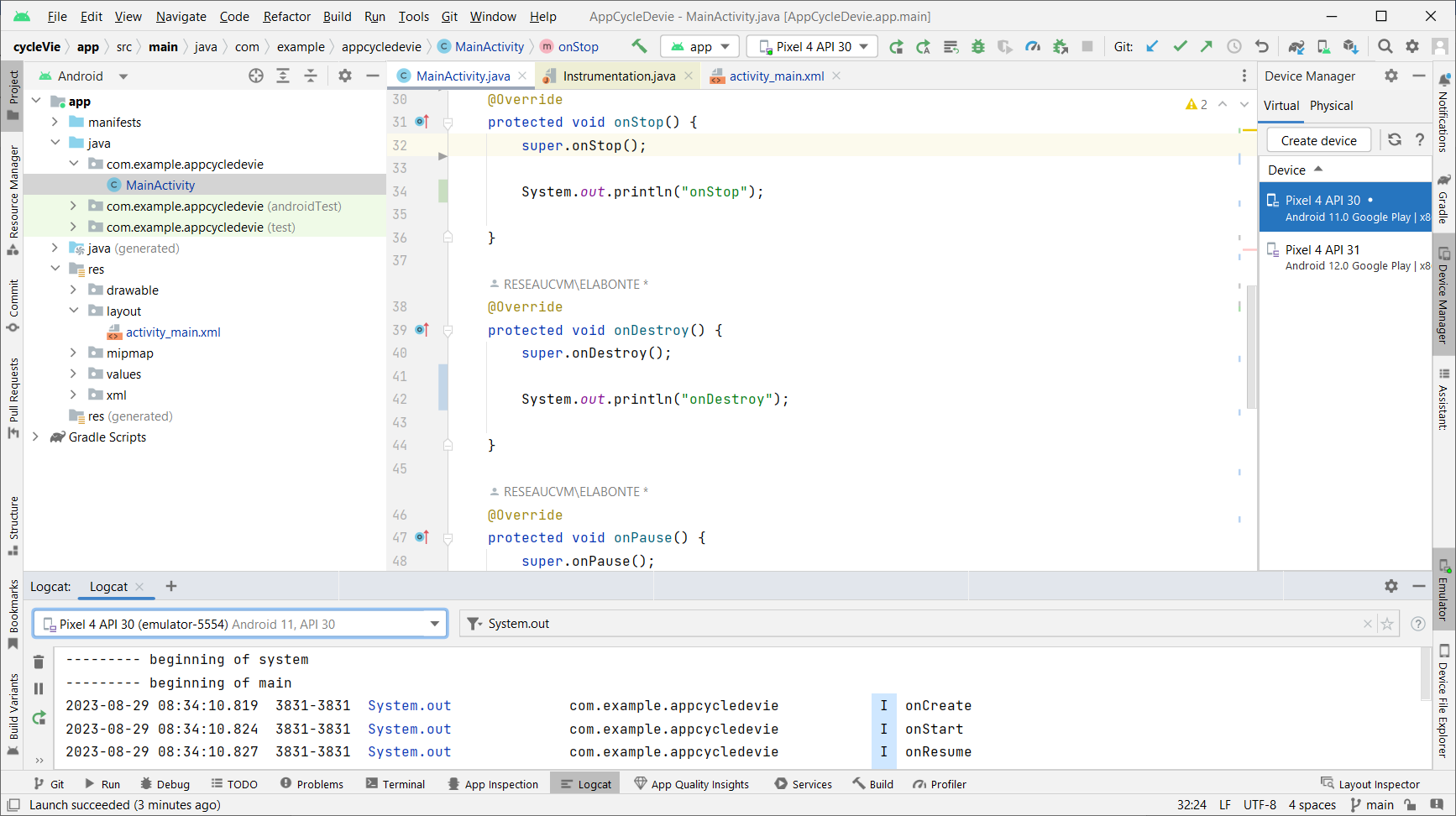
* onCreate
* onStart
* onResume
* onRestart
* onPause
* onStop
* onDestroy

Ajoutez un petit print / Log.i pour qu’on sache qu’on est passé par cette méthode « callback » :

**OU ( en Kotlin )**



Réalisez les tâches suivantes avec le téléphone API 34 et notez les méthodes qui ont été traversées à l’aide de la fenêtre LogCat ( bas d’AndroidStudio ) dans la 2e colonne du tableau ci-bas :



OU

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Appareils électroniques

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

\*\*\*IMPORTANT, ne redémarrez pas le téléphone à partir d’AndroidStudio, vous restez toujours sur l’émulateur comme si c’était votre propre téléphone

Utilisez les contrôles du téléphone situés en haut de l’émulateur :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

|  |  |
| --- | --- |
| Tâche | API 34 ( Android 12+ ) |
| Démarrer l’app / l’Activité | onCreate → onStart → onResume |
| Appuyez sur le bouton HOME ( sur un Pixel, contrôle cercle ) | onPause → onStop |
| Récupérer l’app sur le menu du téléphone | onRestart → onStart → onResume |
| Appuyez sur le bouton Back  ( en haut, à gauche, triangle ) | onPause → onStop → onDestroy |
| démarrer l’app sur le menu du téléphone | onCreate → onStart → onResume |
| Appuyez sur le bouton Récents/ Outlook ( en haut carré ) | onPause → onStop |
| Récupérer la fenêtre | onRestart → onStart → onResume |
| Appuyez sur le bouton Récents et se débarrasser de l’app en glissant vers le haut | onDestroy |
| Démarrez l’app à l’aide du menu sur le téléphone | onCreate → onStart → onResume |
| Tournez le téléphone | onPause → onStop → onDestroy → onCreate → onStart → onResume |
| Le remettre droit | onPause → onStop → onDestroy → onCreate → onStart → onResume |
| Recevoir un appel pendant qu’on est sur notre app / activité  ( Utilisez le menu « 3 points verticaux » sur la fenêtre de l’émulateur 🡪 Phone 🡪 Call Device ), répondre au téléphone | onPause |
| Terminer l’appel, on revient sur notre app automatiquement | onResume |
| Changer la langue du téléphone (Faire Home puis menu du téléphone 🡪 Settings 🡪System🡪 Langage et glisser le francais en 1ere place ) , récupérer l’app qui est restée dans nos « récents/outlook » | onDestroy → onCreate → onStart → onResume |
|  |  |

\*\*les contrôles back, home, récents n’ont pas toujours le même symbole ou la même position dépendant du fabricant.

Vos conclusions / ce qui vous as surpris ( API 34 )  : Cliquez ou appuyez ici pour entrer du texte.